

MATEMATIKA – 2. ROČNÍK

upraveno dodatkem č. 04, č.j. ZSV/426/2022

OČEKÁVANÉ VÝSTUPY (CÍLE)	UČIVO
- používá přirozená čísla k modelování reálných situací, počítá předměty v daném souboru, vytváří soubory s daným počtem prvků - čte, zapisuje a porovnává přirozená čísla do 100, užívá a zapisuje vztah rovnosti a nerovnosti - užívá lineární uspořádání; zobrazí číslo na číselné ose - provádí z paměti jednoduché početní operace s přirozenými čísly - zaokrouhluje přirozená čísla do 100 na desítky - řeší a tvoří úlohy, ve kterých aplikuje a modeluje osvojené početní operace	ČÍSLO A POČETNÍ OPERACE <i>Přirozená čísla v oboru numerace do 100</i> <i>Číselné a obrázkové řady</i> <i>Hry s hrací kostkou</i> <i>Zápis čísla v desítkové soustavě v oboru numerace do 100 a jeho znázornění</i> <i>čtení a zápis čísel</i> <i>vztahy větší, menší, rovno</i> <i>znaménka >, <, =</i> <i>orientace na číselné ose</i> <i>pojmy: před, za, hned před, hned za, mezi</i> <i>určování stovek, desítek a jednotek</i> <i>provádí sčítání a odčítání v oboru 0 – 100</i> <i>násobení a dělení v oboru malé násobilky (násobilka 1, 2, 3, 4, 5)</i> <i>zaokrouhlování přirozených čísel do 100 na desítky</i> <i>slovní úlohy ze života dětí s užitím osvojených početních operací</i> <i>řešení a vytváření slovních úloh na násobení a dělení v oboru násobílek, provádí jednoduchý zápis slovní úlohy</i>

- orientuje se v čase, provádí jednoduché převody jednotek času - popisuje jednoduché závislosti z praktického života - doplňuje tabulky, schémata a posloupnosti čísel	ZÁVISLOSTI, VZTAHY A PRÁCE S DATY <i>určování času, jednotky času – sekunda, minuta, hodina, den, týden, měsíc, rok, čtení časových údajů</i> <i>seznámení se symboly, matematickými značkami a zápisy</i> <i>užití závorek</i> <i>orientace a čtení matematických zápisů, pohyb ve čtvercové síti a na číselné ose</i>
- rozezná, pojmenuje, vymodeluje a popíše základní rovinné útvary a jednoduchá tělesa; nachází v realitě jejich reprezentaci - porovnává velikost útvarů, měří a odhaduje velikost úsečky - rozezná a modeluje jednoduché souměrné útvary v rovině	GEOMETRIE V ROVINĚ V PROSTORU <i>rovinné útvary: bod, přímka, úsečka</i> <i>geometrické tvary: čtverec, obdélník, trojúhelník, kruh</i> <i>geometrická tělesa: krychle, kvádr, koule, válec</i> <i>čára: přímá, lomená, křivá</i> <i>rýsování úsečky, označení bodů</i> <i>osová souměrnost</i> <i>bod, přímka, úsečka – měření v centimetrech a milimetrech</i> <i>modelování geometrických útvarů podle zadání, souměrné útvary (dokreslování souměrné části)</i>